Turniej TEQBALL kategoria DEBEL
na Dniach i Nocach Krzywej Wieży w Ząbkowicach Śląskich organizowany
przez Ząbkowickie Centrum Sportu i Rekreacji sp. z.o.o.

REGULAMIN

§ 1 ORGANIZATOR

1. Organizatorem Turnieju TEQBALL kategoria DEBEL na Dniach i Nocach Krzywej Wieży w Ząbkowicach Śląskich zwanego dalej „Turniejem / Rozgrywkami" jest Ząbkowickie Centrum Sportu i Rekreacji sp. z.o.o., ul. Kusocińskiego 17, 57-200 Ząbkowice Śląskie.
2. W sprawach związanych z Rozgrywkami należy kontaktować się z Organizatorem pod numerem telefonu: 537 203 050, lub drogą e-mail: k.cupial@centrumsportu.com.pl
3. Miejsce turnieju: Rynek, Ząbkowice Śląskie.
4. Termin turnieju: 09.07.2022 r.

§ 2 CELE

1. Propagowanie sportu i rywalizacji sportowej wśród dzieci, młodzieży oraz osób dorosłych, zawiązywanie nowych przyjaźni, wychowanie poprzez sport. Promowanie aktywności fizycznej, zdrowego stylu życia oraz postaw fair play.
2. Organizacja imprezy sportowej na Dniach i Nocach Krzywej Wierzy w Ząbkowicach Śląskich.

§ 3 UCZESTNICY

1. Turniej rozgrywany będzie w dwóch kategoriach:
   a) dzieci i młodzież, kategoria wiekowa: klasy I – IV i klasy V – VIII szkoły podstawowej,
   b) kategoria OPEN – powyżej 16 roku życia.

§ 4 TERMIN

1. Rozgrywki odbędą się według poniższego harmonogramu:
   a) dzieci i młodzież, kategoria wiekowa: klasy I – IV i klasy V – VIII szkoły podstawowej, od godziny 10.00 do 13.00 dnia 09.07.2022 r.
   b) kategoria OPEN – powyżej 16 roku życia: od godziny 13:00 do godziny 17:00 dnia 09.07.2022 r.

§ 5 ZAPISY

1. Zapisy odbędą się w dniu zawodów tj. 09.07.2022 r. od godziny 09:00. Zgłoszenia przyjmowane są przez formularz rejestracyjny, wypełniany w trakcie zapisów na turniej w dniu rozgrywek.

§ 6 OPŁATA WPISOWA

1. W Turnieju w kategorii wiekowej: klasy I – IV i klasy V – VIII oraz kategorii OPEN, powyżej 16 roku życia nie obowiązuje opłata wpisowa.

§ 7 NAGRODY W TURNIEJU

1. Nagrody w turnieju według kategorii rozgrywek:
   a) dzieci i młodzież, kategoria wiekowa klasy I – IV i klasy V – VIII – za miejsce 1-3 puchary.
   b) kategoria OPEN powyżej 16 roku życia: 1 miejsce 1000 złotych (PLN), 2 miejsce 700 złotych (PLN), 3 miejsce 500 złotych (PLN).

§ 8 SYSTEM ROZGRYWEK

1. W fazie zasadniczej turnieju drużyny rywalizować będą w grupach.
2. W grupach obowiązuje system gry „każdy z każdym”.
3. Po zakończeniu fazy zasadniczej, dalsza część turnieju zostanie rozegrana systemem pucharowym.
4. Ostateczna decyzja o systemie rozgrywania spotkań zapadnie po weryfikacji wszystkich zgłoszonych drużyn (w zależności od ilości zgłoszeń).
5. Wymiary boiska do TEQBALL w Turnieju: 10 metrów na 6 metrów.
6. Rozgrywki będą sędziowane przez sędziów wytypowanych przez Organizatora Turnieju.
7. Czas trwania zawodów:
   a) dzieci i młodzież, kategoria wiekowa:
   b) klasy I – IV i klasy V – VIII – od godziny 10.00 do 13.00
   b) kategoria OPEN powyżej 16 roku życia: od godziny 13:00 do godziny 17:00.
8. Mecze rozgrywane będą jednocześnie na 2 profesjonalnych stołach TEQBALL na boiskach o wymiarach 10 metrów na 6 metrów.
9. Zawodnicy grają w obuwiu o miękkiej podeszwie, zabrania się gry w przedmiotach mogących stanowić zagrożenie dla bezpieczeństwa i zdrowia uczestników.
10. W przypadku zgłoszenia do Turnieju niewystarczającej ilości zawodników Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany systemu lub odwołania rozgrywek.

§ 9 PUNKTACJA.

1. Obowiązuje punktacja: 2 pkt. za zwycięstwo w meczu, 0 pkt. za porażkę.
2. O kolejności drużyn w grupie decydują odpowiednio:
   a) większa ilość zdobytych punktów,
   b) większa liczba wygranych setów,
   c) wynik meczu bezpośredniego między zainteresowanymi drużynami.
   d) lepsza różnica małych punktów w poszczególnych setach,
3. Przy zastosowaniu pucharowego systemu rozgrywek o awansie do następnej rundy decyduje zwycięstwo.

§ 10 PRZEPISY GRY

1. Serwis rozpoczyna się w momencie, kiedy zawodnik trzyma piłkę w rękach. Należy go wykonać w odległości 2m od stołu poprzez podrzucenie piłki i zagranie jej dowolną częścią ciała, z wyjątkiem rąk lub ramion Zawodnik ma dwie próby serwisowe. Zmiana następuje po 4 serwisach.

2. “Edge ball” występuje, gdy piłka odbije się od krawędzi stołu i zmieni kierunek w wyraźny i widoczny sposób, myląc zawodnika drużyny broniącej. Jeśli zawodnik drużyny broniącej dotknie piłki po odbiciu od krawędzi i zanim ta spadnie na ziemię, akcja trwa. Jeżeli piłka spadnie na ziemię bez kontaktu z zawodnikiem drużyny broniącej, sędzia nakazuje powtórzenie akcji lub przyznaje punkt broniącym, jeżeli jest to kolejny taki błąd atakujących (drugi błąd z serwisu).
3. “Side ball” to sytuacja, w której, piłka uderza w bok stołu, poniżej blatu, oznacza stratę punktu przez zagrywającego.
4. Gracz ma maksymalnie 3 odbicia, aby zwrócić piłkę na stronę przeciwnika. Piłka może zostać zwrócona na drugą stronę za pomocą 1, 2 lub 3 dotknięć, zabrania się dwukrotnego dotknięcia piłki tą samą częścią ciała (na przykład: prawa stopa - prawa stopa).
5. Nieumyślne dotknięcie piłki (np. piłka ociera się o koszulkę) liczy się jako odbicie/dotknięcie.
6. Gracz w trakcie jednej wymiany nie może dwa razy z rzędu przebić piłki na stronę przeciwnika używając tej samej części ciała.
7. Jeżeli piłka odbije się od siatki i wróci do zawodnika nie dotykając stołu lub podłoża, zawodnik ma prawo kontynuować akcję z wykorzystaniem tylu odbić, ile zostało mu przed odbiciem piłki od siatki.
8. Mecz wygrywa zawodnik, który jako pierwszy zdobędzie 12 punktów (bez dwupunktowej przewagi).
9. Bez względu na to, czy decyzja sędziego jest prawidłowa czy nie, „duch gry” wymaga, aby zawsze była szanowana.
10. Mecze rozgrywane w Turnieju będą na profesjonalnych stołach TEQBALL, na boisku o wymiarach 10 metrów na 6 metrów.

§ 11 PRZEPISY PORZĄDKOWE

1. Podczas rozgrywek obowiązują zasady idei fair play.
2. W rozgrywkach obowiązuje zakaz spożywania oraz przebywania po spożyciu alkoholu i środków odurzających, palenia papierosów, używania środków pirotechnicznych, zakłócania przebiegu rozgrywek pod karą upomnień, walkowerów i wykluczenia z Turnieju. Zakaz dotyczy wszystkich uczestników wydarzeń sportowych: zawodników, trenerów, opiekunów, członków drużyn, kibiców oraz wszystkich osób przebywających na terenie rozgrywania Turnieju.
3. Rozstrzyganie wszelkich sporów i protestów leży w kwestii organizatora Turnieju. O wszystkich sprawach nieujętych w regulaminie decyduje organizator Turnieju.

§ 12 POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Każdy uczestnik biorący udział w Turnieju wyraża zgodę na przetwarzanie danych osobowych prze Organizatora (Ząbkowickie Centrum Sportu i Rekreacji sp. z.o.o.) celem zgłoszenia do imprezy i podania wyników do ogólnej wiadomości (zgodnie z Ustawa z dnia 29.08.1997 roku o Ochronie Danych Osobowych; Dz.U.Z 2002r. Nr 101,poz.926 ze zm.) Akceptując regulamin każdy Uczestnik (w przypadku osób niepełnoletnich Opiekun) wyraża zgodę, aby zdjęcia, nagrania filmowe oraz wywiady z jego osobą, a także wyniki z jego danymi osobowymi mogły być wykorzystywane przez prasę, oraz na portalach internetowych, a także w celach marketingowych Organizatora oraz sponsorów.
2. Uczestnicy Turnieju ubezpieczają się na koszt własny. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za stan zdrowia uczestników oraz za urazy i kontuzje powstałe w trakcie trwania imprezy. Ubezpieczenie od następstw nieszczęśliwych wypadków zawodnicy dokonują we własnym zakresie.

3. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za rzeczy pozostawione bez opieki na terenie Rozgrywek.
4. Przy niesprzyjających warunkach pogodowych turniej może zostać odwołany. We wszystkich sprawach dotyczących Rozgrywek decyduje Organizator Turnieju.